



Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования
«РЯЗАНСКИЙ ГОРОДСКОЙ ДВОРЕЦ ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА»

Принята на заседании
методического совета
Протокол от 31.05.2023 № 3



УТВЕРЖДАЮ
Директор МАУДО «РГДТ»
Т.Е. Пыжонкова
Приказ от 31.05.2023 № 214/Н-Д

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа
«Компьютерная графика»

Срок реализации 36 недель, 144 часа

Возраст 11-14 лет

г. Рязань, 2023

Пояснительная записка

Программа «Компьютерная графика» является общеразвивающей и имеет *техническую направленность*.

Актуальность

В настоящее время владение компьютерными информационными технологиями стало неотъемлемой частью общего образования каждого человека, его культуры, наравне с умением грамотно писать, излагать свои мысли или производить математические операции. Персональные компьютеры стали доступны и распространились практически во все сферы профессиональной деятельности. В свою очередь, компьютерная графика, является не только востребованным, но и одним из популярных и перспективных направлений информатики.

Изучение информатики, особенно различных её разделов, вызывает большой интерес у детей, а родители, в свою очередь, понимают, что практически любая будущая профессия ребёнка будет связана с компьютерными технологиями. Компьютерная графика является первым шагом в графический дизайн, затрагивает основы ретуши фотографий, позволяет раскрыть или способствовать развитию художественного таланта. Умение создавать или редактировать изображения в современном мире является высоко ценным, ведь данные компетенции необходимы в работе дизайнера, журналиста, фотографа, художника, оформителя и многих других.

Новизна программы заключается в способствовании формирования у обучающихся вкуса, эстетической культуры посредством использования компьютерных программ для создания графических изображений, не погружаясь при этом в виртуальный мир. Программа позволяет обучающимся определить свой профессиональный выбор в будущем.

Цель: сформировать у учащихся необходимый багаж теоретических знаний, а также умения и навыки в работе с графическим редактором при создании и редактировании изображений.

Задачи:

Образовательные (предметные):

- научить соблюдать правила техники безопасности при работе с компьютером;
- развивать общие навыки компьютерной грамотности;
- сформировать необходимые теоретические знания в области компьютерной графики;
- сформировать навыки и умения, необходимые для создания и редактирования графических изображений;
- научить использовать средства компьютерной графики в других областях деятельности.

Личностные:

- развивать волю, терпение, самоконтроль;
- воспитывать трудолюбие, аккуратность;
- воспитывать дисциплинированность, ответственность, самоорганизацию, культуру общения; □ воспитывать чувство коллективизма, взаимопомощи.

Метапредметные:

- развивать потребности в творческой деятельности, в стремлении к самовыражению через компьютерную графику;
- привить навыки сознательного и рационального использования компьютера в своей учебной, а затем и профессиональной деятельности; □ развивать художественный и эстетический вкус;
- развивать стремление к самообразованию.

Адресат программы

Программа ориентирована на учащихся 11-14 лет, обучение проводится в группе (12-15 человек), два раза в неделю по два часа (всего 144 часа в год). Срок реализации программы 1 год. Учащийся должен уметь пользоваться персональным компьютером, владеть навыками работы в текстовом редакторе, выполнять элементарные функции – создавать папки, копировать, вставлять или удалять файлы, а также пользоваться браузером, уметь находить необходимую информацию в сети Интернет. Приветствуется умение рисовать. В зависимости от уровня развития способностей учащихся, программа может корректироваться и дополняться в течение учебного года.

Отличительные особенности программы:

Программа «Компьютерная графика» разработана с учетом возрастных и психологических особенностей учащихся. В рамках занятий учащимся предоставляется возможность личностного самоопределения и самореализации по отношению к стремительно развивающимся техническим достижениям нашего государства, включая информационные технологии, одним из направлений которых является компьютерная графика и графический дизайн. Программа носит практико-ориентированный характер, полученные знания, умения и навыки учащиеся смогут использовать в дальнейшей жизни, в том числе при выполнении творческих работ в школе, оформления докладов, презентаций. Изучение данной программы поможет совершить профессиональный выбор учащимся в будущем.

Срок реализации программы, режим занятий

Срок реализации программы – 1 учебный год (36 недель).

Занятия проводятся два раза в неделю по два академических часа. Общее количество часов по программе – 144 часа.

Формы проведения занятий:

- лекция-беседа – изучение теоретических аспектов по каждой теме,
- практическое занятие (выполнение индивидуального или группового практического задания);

- комбинированное занятие – включает изучение теоретического материала и выполнение практического задания по изученной теме, возможно использование видеоуроков, медиапрезентаций и пр.
- проектная деятельность – создание и защита индивидуального или группового проекта.

Формы организации деятельности детей:

- индивидуальная – индивидуальное выполнение заданий;
- парная – организация работы в парах;
- групповая – организация работы в группах;
- коллективная – одновременная работа со всеми учащимися.

В течение занятий предполагаются динамические паузы, релаксации, офтальмотренаж.

Ожидаемые результаты:

1) Предметные результаты

К концу обучения учащиеся должны:

- знать принципы формирования и кодирования цветов в компьютерном изображении, цветовые модели, теорию цвета и света;
- знать принципы работы с растровой и векторной графикой, их основные различия;
- знать и верно использовать различные форматы графических файлов;
- знать особенности работы в графических редакторах;
- знать основы типографики;
- знать основы композиции при создании графического изображения;
- уметь редактировать изображения;
- уметь ретушировать дефекты на изображениях;
- уметь рисовать в графическом редакторе;
- уметь создавать коллажи;
- уметь создавать полиграфическую продукцию;
- владеть терминологией, связанной с компьютерной графикой.

Личностные результаты:

К концу обучения учащиеся должны:

- владеть способами совместной деятельности в группе, приемами действий в ситуациях общения, умения искать и находить компромиссы;
- владеть эффективными способами организации рабочего и свободного времени; уметь радоваться победам других людей, не сдаваться при собственных проигрышах.

Метапредметные результаты:

К концу обучения учащиеся должны:

- уметь соблюдать технику безопасности;
- уметь подбирать необходимые материалы для выполнения поставленной задачи;

- уметь корректно сохранять, хранить, передавать графические и другие файлы;
- уметь соблюдать технику безопасности при работе в сети Интернет; □ уметь грамотно публиковать свои работы в сети Интернет;